

BARCO + BÚSQUEDA DEL TESORO EN LA ISLA DE TAMBO



La Isla de Tambo es un lugar idóneo para realizar una visita escolar en un entorno natural, auténtico y único.

Realizamos visitas didácticas y de aventura, adaptadas a cada ciclo educativo, para descubrir los valores naturales, patrimoniales, históricos y etnográficos que atesora la isla.

Cada clase deberá, obligatoriamente, ir acompañada durante las actividades por su tutor/a o profesor/a que será el responsable del grupo.

El guía dirigirá la visita, explicará los contenidos y amenizará las actividades.

El tutor/a acompañante será el responsable de los niños/as que conforman el grupo.

Se recomienda que los niños/as con NEE acudan acompañados, a mayores, por sus cuidadores/as.

1.- LUGAR

ZONA

Puerto de Combarro. Pontevedra. Rías Baixas.

DISTANCIAS (EN KM)

7 km Pontevedra - 11 km Sanxenxo - 35 km Vigo - 45 km Porriño - 66 km Santiago - 123 km Orense - 132 km A Coruña
167 km Lugo

2.- DURACION

El tiempo es flexible dependiendo del tipo de grupo, siendo lo más habitual una duración máxima de **3 H aprox.**

3.- HORARIOS

A convenir por el cliente

4.- REQUISITOS TARIFAS

Para aplicar estas tarifas, habría que adaptarse a los horarios que establece la naviera en función de sus necesidades.

Grupo mínimo para aplicar estas tarifas **25 personas** (menos gente consultar en nuestras oficinas).

Estas **tarifas son aplicables a escolares. Consultar tarifas especiales ANPAS, empresas o grupos de adultos.**

En esta isla está totalmente prohibido el baño.

Las **actividades pueden sufrir cambios en función de las condiciones meteorológicas**

5.- EQUIPAMIENTO

MATERIAL INCLUIDO

Proporcionamos barco catamarán para acceder a la isla y guía.

NO TE OLVIDES DE TRAER / CONSEJOS

Recomendamos llevar ropa cómoda y calzado deportivo. Guardando la distancia de seguridad no se deberían mojar.

6.- TARIFAS

8 € PACK BÁSICO

Barco + ruta guiada en la isla

12 € PACK BÁSICO + ANIMACIÓN

Barco + guía + actividades didácticas de animación (búsqueda del tesoro, gymkana o detectives en la isla)

SUPLEMENTOS (OPCIONALES)

6 € DEGUSTACIÓN (mejillones y bebida)

10 € COMIDA A BORDO (*)

(*) La comida para escolares es sencilla.

Menú: macarrones con salsa de tomate casera y atún, una pieza de fruta de temporada, pan y agua.

7.- PROGRAMAS ANIMACIÓN ISLA DE TAMBO

a) BÚSQUEDA DEL TESORO “en busca del Pirata Drake”

Actividad orientada a estudiantes de primaria (6-11 años)

Una vez finalizada la visita guiada, perseguiremos que el alumnado se relaje y vea la siguiente actividad como un atractivo, fomentando el trabajo en equipo y poniendo a prueba sus conocimientos durante el guiado.

La actividad consistirá en realizar la búsqueda de un tesoro por grupo, así cada guía tendrá una ruta independiente a la del resto de grupos, señalizada en un mapa con colores diferentes (rojo, naranja y verde).

Cada actividad tendrá 3 etapas (A, B, C).

Cada etapa corresponde a una prueba distinta y cada una de ellas nos dará una pista necesaria para poder leer el mapa final del tesoro.

DESARROLLO

Una vez finalizado el guiado, dejamos unos minutos para dejar el material en los puntos marcados para la actividad.

Cada pista corresponde a la etapa anterior al punto marcado correspondiente a la experiencia de la primera etapa.

En caso de que el guía vea que el grupo tiene dificultades para avanzar por motivos externos, podrá comenzar la actividad desde ese punto.

Debemos estudiar con atención el mapa del recorrido de la actividad. Nos dirigimos al punto número 1.

El itinerario que seguirá cada grupo quedará de la siguiente manera:

Etapas 1: “Se busca al pirata Drake”

El guía se reúne con el grupo en un lugar cercano al punto de salida marcado con la letra A, y entre todos deben responder las siguientes preguntas. Una vez resuelta la pregunta, una imagen indicará la ubicación y deberán buscar la siguiente pista. (Texto ambientado tipo mensaje del pirata Drake sobre su presencia en la isla, su tripulación y que ha dejado pistas escondidas.)

Etapas 2: “Huele a Oro”

Una vez llegado al punto marcado con la letra B, el guía comienza con un pequeño juego entre los participantes. Después de completar el reto, se entrega una nueva pista.

Etapas 3: “A por el tesoro”

El guía se reúne con el grupo en un lugar cercano al punto de salida marcado con la letra A y abre el sobre con la pista número 1 que lleva consigo. Utiliza el material de apoyo, una imagen independiente al contenido y la enseña en voz alta...

b) GYMkana EN LA ISLA

Actividad orientada a estudiantes de primaria (de 12 años en adelante)

Una vez finalizada la visita guiada, perseguiremos que el alumnado se relaje y vea la siguiente actividad como un atractivo, fomentando el trabajo en equipo y poniendo a prueba sus conocimientos durante el guiado.

Se realizarán grupos diferentes y a cada grupo se le hace entrega de una hoja de la Gymkana y algo para escribir.

Tiempo 50 minutos (todo varía en función del tiempo que tenga el grupo).

Se les da salida a todos desde la entrada al muelle.

Lugares donde instalar las pistas:

Muelle, polvorín, manantial de San Miguel, ermita, vivero, lazareto, carta de Frade y la garita de la entrada a la Catamarán

DESARROLLO

PRUEBA 01: MUELLE

Dentro el ecosistema marino que rodea a Tambo, destaca *Mytilus Edulis*

¿Sabrías cuál es el hombre común con que todos conocemos al *Mytilus*?

PRUEBA 02: POLVORÍN

La Ría de Pontevedra fue saqueada por diferentes piratas y corsarios a lo largo de su historia. Uno de los más recordados y crueles fue un tal corsario inglés.

¿Recuerdas qué siglo tuvo lugar la invasión de Drake a la isla?

PRUEBA 03: MANANTIAL DE SAN MIGUEL

Hasta este manantial llegaban muchos navegantes para aprovisionarse de agua dulce en barcos y galeones, y uno de los más famosos pudo haber sido el propio Cristóbal Colón con una de las naves de su segundo viaje.

¿Sabes cómo se llamaba esa nave?

PRUEBA 04: ERMITA

La fundación de la ermita de Tambo tendría que enmarcarse en el S. VI por el monje Martín Dumio, posteriormente San Fructuoso, y sus discípulos transmitieron el culto a Santo Fructuoso vinculada a un pequeño monasterio situado a menos de 3 kms. ¿Sabes de qué monasterio estamos hablando?

PRUEBA 05: MUELLE (LAZARETO)

El lazareto fue utilizado para aislar aquellos enfermos infecciosos que pudieran transmitir los mismos que llegaban a Tambo desde diferentes puntos. Estuvo operativo en varios años, desde 1865 a 1879.

¿Conoces qué ría era la provincia de Pontevedra que albergaba un lazareto?

Para la siguiente pista tendrás que desplazarte al parque infantil.

PRUEBA 06: POLVORÍN

La Ría de Pontevedra fue saqueada por diferentes piratas y corsarios a lo largo de su historia. Uno de los más recordados y crueles fue un tal corsario inglés. ¿Recuerdas qué siglo tuvo lugar la invasión de Drake a la isla?

PRUEBA 07: MANANTIAL DE SAN MIGUEL

Tambo es una de las islas más interesantes desde el punto de vista geológico de Galicia, prueba de ello es la Playa de Figueiras que conserva un paredón dunar que deriva de formaciones orgánicas.

¿Sabías que aquí existe una formación donde el granito es rocas redondeadas por erosión, por ejemplo provocada por el agua?

PRUEBA 08: ERMITA

Durante muchos años Tambo estuvo en manos del Ministerio de Defensa con el fin de crear un campo de tiro. Tras años de abandono, a la Xunta de Galicia hace muy poco tiempo gracias al traspaso de la Asociación Illa de Tambo y Concello de Poio.

¿Sabes en qué año se empezaron a permitir las primeras visitas a la isla?



CIERRE DE LA ACTIVIDAD

¡Ahora que tienes todas las letras, solo queda comprobar si tienes la palabra clave y qué equipo ha acertado más pruebas!

c) DETECTIVES DE LA ISLA

Actividad orientada a educación infantil (3-5 años)

Aprendemos a conocer la Isla de Tambo, su entorno y todos los seres que componen su ecosistema de forma creativa a través de dinámicas y juegos de grupo que vinculados a la estimulación de los sentidos y la curiosidad.

Emplearemos herramientas didácticas y participaremos para dar a conocer los valores naturales y patrimoniales de Tambo.

La actividad estará dividida en:

Presentación de las distintas especies, apoyado en imágenes y dinámicas grupales.

Cada cosa en su sitio: dinámica en la que ayudaremos a habitat de diversas especies.

8.- FICHA TÉCNICA

Para + info haz clic en el siguiente enlace:

<https://aventurasengalicia.com/actividad/barco-catamaran-combarro-ria-de-pontevedra-isla-de-tambo-y-visita-a-una-batea>