

## ESCAPISMO EN SANTIAGO DE COMPOSTELA “ÁREA CENTRAL”



En el escapismo en Santiago de Compostela se realiza en el Área Central en As Fontiñas.

Te invitamos a adentrarte en un mundo de aventuras temáticas con el único objetivo de pasártelo en grande rodeado de tus familiares y amigos.

¿Te atreves a disfrutar de un juego de escape?

Tu habilidad mental será la llave para conseguir huir antes de que se acabe el tiempo

Si estás buscando una actividad de ocio ideal para todos los públicos y que sirva a modo de celebración, el juego de escape reúne todas las características esenciales.

**El objetivo principal es sencillo: salir por la misma puerta por la que habéis entrado**, pero no será tan fácil ya que nada más acceder al interior de la estancia quedaréis encerrados y de vosotros dependerá dar con la clave para poder salir.

Además, nuestra oferta no solo plantea actividades orientadas al ocio, también trabajamos para empresas ya que nuestros desafíos fomentan la comunicación, el trabajo en equipo y las dinámicas como team building.

Todos los miembros del grupo tienen un papel importante, por lo que es necesaria la empatía y la comunicación, valores que reforzarás con esta actividad.

### 1.- LUGAR

#### ZONA

Centro Comercial Área Central, Fontiñas. Santiago de Compostela (A Coruña), Galicia

#### DISTANCIA (EN KM)

20 km Padrón - 35 km Noia - 69 km A Coruña - 71 km Pontevedra - 89 km Ferrol - 96 km Vigo - 111 km Ourense - 114 km Lugo

### 2.- HORARIOS

#### DURACIÓN

Variable en función del juego seleccionado, siendo lo habitual **entre 60-90 min**

#### HORARIOS

**10:00 H a 00:00 H** de miércoles a lunes (bajo reserva incluidos festivos). Martes día de cierre

### 3.- REQUISITOS

**Edad recomendada: a partir de los 16 años**, si bien pueden jugar menores de esa edad acompañados de un adulto

Formar un **grupo de entre 2 y 6 jugadores (\*)** También hay opción de jugar hasta **12 personas simultáneamente**

No es un juego de terror ni de sustos

No hay que hacer esfuerzo físico ni produce ningún tipo de sobresalto

Es completamente seguro tanto para niños como para mujeres embarazadas

No hace falta tener ningún conocimiento previo, saber ningún idioma ni matemáticas.

#### 4.- EQUIPAMIENTO

##### MATERIAL INCLUIDO

Te facilitamos todo lo necesario para realizar la actividad

##### NO TE OLVIDES DE TRAER / CONSEJOS

Para esta actividad no es necesario ningún equipamiento específico

#### 5.- JUEGOS

##### a) LA CORPORACION PINEAPPLE

Todo el mundo lleva implantado en su cerebro el último invento de Pineapple Corporation, el asistente virtual SYS.

A través de un fallo en el sistema, un grupo de hackers pertenecientes a la estación Gato Negro han logrado infiltrarse en él. Activando así su protocolo de autodestrucción.

Tu equipo y tu dispondréis de 60 minutos para detener la actualización y sobrevivir para contarlo.

- Tiempo: 15 min introducción + 60 minutos duración.
- Nivel de dificultad: **Moderado**

##### b) LA ESTACIÓN GATO NEGRO

Bienvenidos a los suburbios. Si estáis aquí es porque no os gusta cumplir normas. Habéis hecho mal vuestro trabajo y deberéis pagar por ello. Deberéis eliminar todas las pruebas que vinculan a la estación Gato Negro con el mal sabotaje del SYS antes de que sea demasiado tarde.

Tu equipo y tu dispondréis de 75 minutos para robar el dispositivo SYS y escapar de la estación Gato Negro antes de que llegue la policía o lo lamentaréis

- Tiempo: 15 min introducción + 75 minutos duración.
- Nivel de dificultad: **Difícil**

##### c) EXPERIMENTO CLANDESTINO

Tras el incidente de Pineapple Corporation y Gato Negro, la Dra. Raven se volvió literalmente loca y decidió abandonar la compañía dejándole las riendas a una persona llamada "El Doctor".

Después de varios años de inactividad, El Doctor reactivó unas viejas instalaciones que Raven utilizaba para sus experimentos clandestinos y no muy legales. Para lavar la mala imagen de Pineapple, El Doctor preparó un evento exclusivo: Una serie de pruebas con un premio en metálico de un millón de euros para quien las acabase a tiempo.

Millones de personas se apuntaron al duro proceso de selección del que solamente 2 equipos fueron seleccionados y... casualmente, vosotros estáis entre los elegidos... Es curioso, sobre todo por que nunca habéis rellenado la solicitud, ni sabíais de su existencia, pero... ¿Que más da no? ¡De cabeza al río! ¡Un evento exclusivo y estáis invitados!

Todo puede salir bien... o no...

Tiempo: 15 min introducción + 60 minutos duración.

- Tiempo: 15 min introducción + 90 minutos duración.
- Nivel de dificultad: **Difícil**

#### **d) LITTLE PINEAPPLE**

Este juego está orientado y desarrollado para niños.

A diferencia de otras salas de escape, se puede disfrutar de la actividad sin necesidad de que lo acompañe un adulto.

Es una versión adaptada del juego "Pineapple Corporation"

Los niños harán el papel de los científicos de Pineapple Corporation y tendrán la misión de ayudar a la Doctora Raven a salvar a toda la humanidad. Para ello, deberán de completar su misión antes de que pasen 60 minutos. ¿Aceptáis el desafío?

Edades aconsejadas: 8-13 años (Los mayores de 14 podrán jugar a la versión normal)

Número de jugadores: 2-8

- Tiempo: 15 min introducción + 60 minutos duración.
- Nivel de dificultad: **Fácil**
- Monitor: Incluido

### **6.- TARIFAS**

#### **PINEAPPLE**

<b>54 €</b> equipo	2-3 jugadores	(27 € - 18 € por jugador)
<b>60 €</b> equipo	4 jugadores	(15 € por jugador)
<b>75 €</b> equipo	5 jugadores	(15 € por jugador)
<b>90 €</b> equipo	6 jugadores	(15 € por jugador)

#### **GATO NEGRO**

<b>60 €</b> equipo	2-3 jugadores	(30 € - 20 € por jugador)
<b>64 €</b> equipo	4 jugadores	(16 € por jugador)
<b>80 €</b> equipo	5 jugadores	(16 € por jugador)
<b>96 €</b> equipo	6 jugadores	(16 € por jugador)

#### **EXPERIMENTO CLANDESTINO**

<b>80 €</b> equipo	2-3 jugadores	(40 € - 27,67 € por jugador)
<b>88 €</b> equipo	4 jugadores	(22 € por jugador)
<b>110 €</b> equipo	5 jugadores	(22 € por jugador)
<b>132 €</b> equipo	6 jugadores	(22 € por jugador)

#### **LITTLE PINEAPPLE**

60 minutos de experiencia + monitor del juego para optimizar la experiencia + atención de game masters especializados + experiencia dramatizada + pueden jugar desde los 8 años

**90 €** por partida. **TARIFA 2-6 NIÑOS** Precio total de la partida (tanto sean 2 como 6 niños)

**15 € por niño** **TARIFA 7-8 NIÑOS** (Tarifas IVA INCLUIDO)

(\*) NOTA LITTLE PINEAPPLE: Si el grupo es > a 8 niños, tendrían que jugar al modo DUELO.

En el modo duelo pueden jugar hasta 12 personas, pero tendrían que ir acompañados de 2 adultos

Máximo 12 niños + 2 adultos y se cobrar por persona.

#### **DUELO**

<b>110 €</b> equipo	7 jugadores	(15,71 € por jugador)
<b>120 €</b> equipo	8 jugadores	(15 € por jugador)
<b>135 €</b> equipo	9 jugadores	(15 € por jugador)
<b>150 €</b> equipo	10 jugadores	(15 € por jugador)
<b>165 €</b> equipo	11 jugadores	(15 € por jugador)
<b>180 €</b> equipo	12 jugadores	(15 € por jugador)

(\*) TARIFAS CON IVA incluido en todos los precios.

**Todos los juegos tienen actores para darle más dramatismo a los desafíos.**



### **EL DUELO PARA GRUPOS > 6 JUGADORES**

**Para el modo DUELO podrán competir simultáneamente dos equipos (de entre 7 y 12 jugadores en total).**

En el duelo competiréis por ser el equipo más rápido en “escapar”. Se trata de una forma distinta de jugar, donde los de un equipo serán “los buenos” y otro “los malos” de dos historias unidas por la misma trama argumental.

Os dividiremos en dos equipos y cada equipo deberá elegir un bando.

### **PINEAPPLE CORPORATION VS. ESTACIÓN GATO NEGRO**

Se trata de jugar a dos juegos diferentes, pero con la misma trama.

Se puede interactuar entre ambos equipos, robando tiempo, pistas... influyendo en la partida del equipo rival.

La misión consiste en superar al equipo contrario antes de que él os supere a vosotros.

En el modo duelo se jugará una versión reducida del desafío “Gato Negro” para equilibrar las dificultades.

En el modo duelo pueden ocurrir tres opciones:

- a) Que gane el equipo Pineapple
- b) Que gane el equipo Gato Negro
- c) Que perdáis todos

¿Aceptáis el desafío? Disponéis de 60 minutos para escapar