

PAINTBALL EN A CORUÑA

A ZAPATEIRA



El paintball en A Coruña está situado en la zona residencial a Zapateira. Su situación privilegiada a 10 minutos del centro de la ciudad de A Coruña hace que la llegada al campo resulte muy accesible y cómoda.

El "campo de batalla" ocupa una gran extensión de más de 20.000 m² de bosque, ofreciendo **dos escenarios de grandes dimensiones**, en los que poder disfrutar de este juego de acción, estrategia y habilidad.

El paintball es el único juego de su estilo que da la sensación de estar viviendo una aventura real y que permite desinhibirse, descargar adrenalina a tope y sacar el niño que todos llevamos dentro. A los más jóvenes les da la oportunidad de vivir realmente las sensaciones que proporcionan los juegos de acción en ordenadores y consolas.

El juego es apasionante, combina la acción física, con la estrategia, la habilidad, la inteligencia, la improvisación y la compenetración con el resto de los componentes del equipo (y lo más importante, es súper divertido).

Para ello, cada jugador contará con una marcadora que lanza bolas, las cuales, al impactar se rompen manchando al contrincante con su contenido. La capa exterior, o cápsula de las bolas, es orgánica y contiene gelatina, en el interior se sitúa la "pintura", que no es tal, sino sólo colorante alimenticio y propilenglicol (líquido que se usa para los jarabes). Su utilización es totalmente respetuosa con el medio ambiente ya que son 100% biodegradables. El contenido de las bolas es soluble en agua, por lo que las manchas salen con suma facilidad.

Cuando cae la noche el juego no se acaba, al contrario, ¡la oscuridad provoca que la adrenalina se dispare! Acoplamos linternas tácticas con pulsadores remotos a las marcadoras, lo que da un espectacular vuelco a la partida... Estas linternas tienen un haz de luz muy cerrado que ilumina la trayectoria de las bolas, al estar su capsula exterior fabricada de gelatina endurecida, brillan de tal modo que se pueden ver impactar contra el objetivo en plena noche...

1.- LUGAR

ZONA

Zona residencial A Zapateira (a las afueras de Coruña, a 8 km del centro de la ciudad)

El bus número 24 tiene una parada a menos de 200 metros de la entrada del campo.

DISTANCIAS (KM)

18 km Sada - 38 km Pontevedra - 53 km Ferrol - 74 km Santiago de Compostela - 97 km Lugo - 134 km Pontevedra

159 km Vigo - 174 km Ourense

2.- HORARIOS

DURACIÓN

Aproximadamente el tiempo de juego suele ser 1 H por cada 100 bolas contratada, si bien varía mucho en función del número de personas, estrategia...

HORARIOS

VERANO (31 de marzo al 30 de octubre)

Mañana: Primer turno: 10:00 H - 13:00 H + Segundo turno: 11:00 H - 14:00 H

Tarde: Primer turno: 16:00 H - 19:00 H + Segundo turno: 17:00 H - 20:00 H

Tarde-noche: 19:00 H - 22:00 H

INVIERNO (31 de octubre al 30 de marzo)

Mañana: Primer turno: 10:00 H - 13:00 H + Segundo turno: 11:00 H - 14:00 H

Tarde: Primer turno: 16:00 H - 19:00 H

Tarde-noche: 17:00 H - 20:00 H

3.- REQUISITOS

Grupo **mínimo 6 jugadores**, salvo para la oferta de lunes a jueves que es de **8 jugadores**.

Tener cumplidos los **14 años** para PAINTBALL ADULTOS

Tener cumplidos los **8 años** para PAINTBALL INFANTIL

Respetar las normas de juego.

4.- EQUIPAMIENTO

MATERIAL INCLUIDO

Facilitamos todo el material necesario para realizar la actividad: marcadoras, un buzo integral, un chaleco protector de pecho y espalda, un protector de cuello, una máscara de protección integral con doble lente y guantes.

NO TE OLVIDES DE TRAER / CONSEJOS

Se debe llevar **ropa y calzado cómodo** (a ser posible pantalón largo) apropiado para realizar actividades al aire libre (botas de montaña, o en su defecto, deportivas con un buen agarre).

Hay vestuarios, pero no hay duchas. Hay una zona amplia para aparcar los coches.

5.- JUEGOS

DUELO POR EQUIPOS

Elimina a los jugadores del equipo contrario. El primer equipo que consiga eliminar a todos los jugadores del equipo contrario se proclama vencedor. Este modo de juego implica juego en equipo y que los diferentes miembros de este se apoyen unos a otros.

BANDERA CENTRAL

Se coloca una bandera como objetivo en el centro del campo y ambos equipos han de hacerse con ella y llevarla hasta su base. El equipo que lo consiga o elimine por completo al equipo contrario gana la partida.

Si un jugador es eliminado mientras porta la bandera, ha de tirarla en el mismo instante que recibe el impacto.

TODOS CONTRA TODOS

Elimina a todos los jugadores. El último jugador en pie, se proclama vencedor.

Cada jugador al ser alcanzado por otro se retira a la zona segura, a la espera de la siguiente partida.

Este modo de juego es muy rápido, permitiendo realizar diferentes partidas en poco tiempo.

En este modo de juego no hay equipos.

CAPTURAR LA BASE

En este juego cada equipo tiene una bandera la cual debe defender, al mismo tiempo que intenta capturar la del equipo contrario. Las banderas están localizadas en las bases de cada equipo. Para capturar la bandera, un jugador del equipo debe conseguir llegar a la base contraria y tocar su bandera sin ser eliminado.

EL BARCO

Los equipos se alternan atacando y defendiendo el barco.

El equipo atacante intentará destruir el objetivo mientras el defensor se esfuerza para evitarlo.

Cada atacante dispondrá (Aparte de su marcadora), de una bola a modo de granada que deberá lanzar al barco y meterla "A Bordo" para ganar

EL CAPITÁN

Un Capitán en cada equipo, doble objetivo, hay que acabar con el capitán enemigo, pero que no eliminen al de tu equipo...

El equipo que elimine al capitán gana el juego.

TRIANGULAR CONTRA TODOS

Se hacen tres equipos, cada uno sale de un checkpoint diferente, por eliminación (Los jugadores eliminados no pueden volver al checkpoint).

NINGÚN HOMBRE ATRÁS

Esta modalidad de juego se hace por equipos. El equipo atacante debe llegar hasta el compañero herido y llevarlo al punto de recogida. El herido no puede moverse sólo y necesita que dos compañeros lo ayuden. Mientras tanto, el equipo defensor debe evitar el rescate, ya sea eliminando a todo el equipo atacante o evitando que el herido llegue al punto de recogida. Para esta modalidad de juego unimos dos de los campos, de forma que el terreno a cubrir es mayor. El equipo de rescate deberá atravesar bosques y zonas urbanas en las que deberá estar atento a posibles emboscadas por parte de los defensores.

RESCATE DE REHENES

Cada equipo empieza la partida con dos rehenes del equipo contrario desarmados. Los equipos deberán esforzarse por salvaguardar a sus prisioneros y rescatar a los suyos. Solo se puede salvar a un rehén poniéndole el brazalete de su equipo en el brazo, momento en el cual corre riesgo de ser eliminado ya que deja de ser un prisionero y pasa a ser enemigo. Además, si algún compañero es marcado podrá prestarle su marcadora al rehén que estuviese escoltando. Los equipos podrán emplear la táctica más conveniente, incluso abandonando la "seguridad" de sus bases si así lo creen conveniente y llevándose a sus prisioneros a otra zona. Si al menos uno de los rehenes llega a su base el equipo habrá ganado.

6.- TARIFAS

VIERNES, SABADOS, DOMINGOS Y FESTIVOS

(A partir de 6 jugadores)

20 € por persona 100 bolas

25 € por persona 200 bolas

30 € por persona 300 bolas

35 € por persona 500 bolas

(*) Recarga de 100 bolas 5 € + Caja de 2.000 bolas 90 €

DE LUNES A JUEVES NO FESTIVOS

(A partir de 8 jugadores)

15 € por persona 100 bolas

(*) Recarga de 100 bolas 5 € + Caja de 2.000 bolas 90 €

PAINTBALL INFANTIL

En este campo hay opción de paintball splat master para los más pequeños.

Las tarifas de los niños son iguales a la de los adultos.

En esta modalidad las bolas se aprovechan mejor que en el de adultos porque las marcadoras infantiles son de accionamiento manual, no repetidoras.

MERIENDA PAINTBALL INFANTIL (OPCIONAL)

Contamos con una zona en la que se puede hacer una merienda a cubierto con mesas y sillas.

Una vez finalizada la actividad, se pueden contar con **30 min** para hacer una pequeña merienda / picoteo.

El cliente debe traer la comida y la bebida que quieran consumir en el tiempo de merienda.

Dependiendo de la disponibilidad de la zona del merendero se puede hacer uso de él (imprescindible reserva previa en el momento de realizar la reserva).

El precio incluye: seguro de RC y accidentes.

Tarifas IVA incluido.